

L'alunno autore: giochiamo con la multimedialità

Laboratorio informatico multimediale
docente Ivana Sacchi

CORSO AUTORIZZATO DAL C.S.A. DI REGGIO EMILIA

Reggio Emilia 31 marzo, 7 e 14 aprile 2008

Le nuove tecnologie della comunicazione e dell'informazione sono un universo in cui la maggior parte dei bambini e dei ragazzi mostra un alto grado di competenza e di familiarità, e costituiscono uno strumento versatile e prezioso per l'insegnante. La multimedialità, attraverso la stimolazione di più canali sensoriali, favorisce infatti un apprendimento di tipo esplicito dei contenuti didattici. L'utilizzo delle nuove tecnologie nella scuola influisce positivamente sul grado di motivazione e di autostima di bambini e ragazzi, oltre che migliorare in generale le prestazioni scolastiche grazie ad una forma di apprendimento imperniato sull'autonomia e sul desiderio di conoscenza dell'allievo stesso. L'intervento che proponiamo è incentrato su attività di laboratorio informatico condotte da una ex-insegnante che da molti anni si dedica allo sviluppo e alla diffusione di software didattici gratuiti. Il percorso è pensato per poter essere riproposto agli allievi delle classi seguite, in un'ottica di apprendimento di tipo collaborativo.

Obiettivi

- Apprendere le tecniche per la costruzione di attività didattiche che possano essere riproposte con facilità, personalizzando contenuti ed obiettivi, ad alunni di età e potenzialità diverse
- Apprendere ad utilizzare il programma Open Office HTML per l'organizzazione di attività didattiche non 'in serie' (dove il materiale va organizzato e montato su un unico pc), ma 'in parallelo' (ogni alunno/gruppo di alunni può attivarsi ad un pc diverso), in modo da poter gestire le attività anche con classi numerose, con ridotti tempi di realizzazione, valorizzando l'attività di tutti gli alunni, anche con competenze molto diversificate
- Conoscere esperienze didattiche e buone pratiche relative all'uso delle tecnologie multimediali in interventi che abbiano tra gli obiettivi l'integrazione scolastica di alunni stranieri o portatori di handicap
- Conoscere il possibile uso di metodologie didattiche di tipo cooperativo all'interno di attività di laboratorio informatico

Destinatari: Il corso è rivolto a docenti di tutti gli ordini scolastici (max 15 partecipanti)

Sede di svolgimento: in aula informatica c/o Enaip via G. d'Arezzo, 14 (Reggio Emilia)

Quota di partecipazione: Euro 100 (IVA inclusa)

Durata complessiva: 10 ore

Programma

Lunedì 31 Marzo ore 15.00 – 18.30

Lunedì 7 Aprile ore 15.00 – 18.30

Lunedì 14 Aprile ore 15.00 – 18.00

- L'alunno autore: - L'utilizzo dei tool nella didattica - Giochiamo con i filmati - Riorganizziamo nel tempo le esperienze (costruiamo un filmato) - I concetti di successione, contemporaneità e durata - Giochiamo con i suoni e con la voce - Attività di registrazione di suoni e voce - La manipolazione dei suoni e della voce

- L'alunno autore: - Giochiamo con le tassellazioni - Tassellazioni del piano per mezzo di poligoni - Tassellazioni "alla Escher"

- L'alunno autore: - Giochiamo con gli ipertesti - Documentare con modalità ipertestuale - Costruzione di un ipertesto con 'Open Office-HTML Editor'

Al termine del corso verrà rilasciato un attestato di partecipazione e un CD Rom contenente alcuni dei software utilizzati e mostrati durante le lezioni.

Docente:

Ivana Sacchi autrice del sito www.ivana.it, ex insegnante, si occupa di formazione